



Velkommen til Anebjergspillet

Anebjergspillet

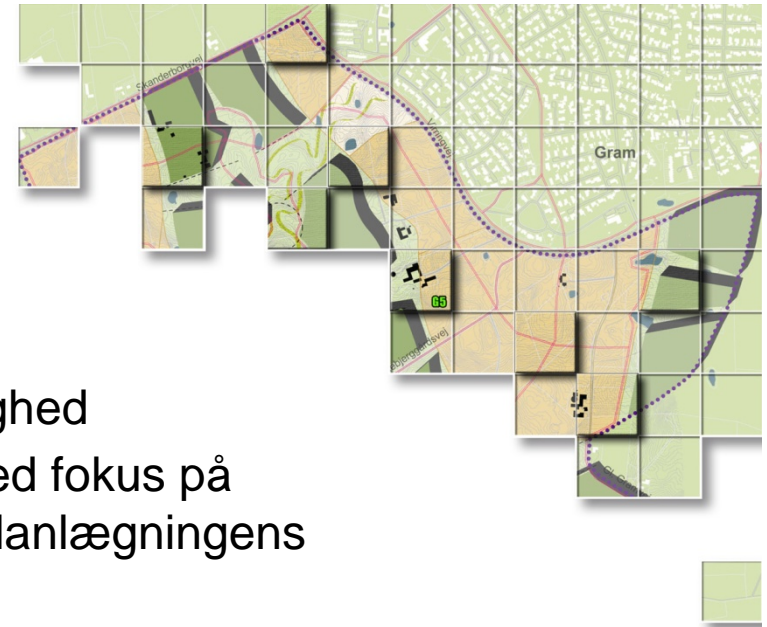


- Bo Riis Duun Arkitekt MAA GBL Gruppen for by & landskabsplanlægning aps, Kolding

Anebjergspillet

Formål med spillet:

- at omsætte planstrategiens visioner til virkelighed
- at skabe en ny form for borgerinddragelse med fokus på idéudvikling og redskaber til forståelsen af byplanlægningens forskellige lag og interesser
- at afveje forskellige interesser i byudviklingsområdet
- at personer, der har interesse i området, får mulighed for at bidrage til det fremtidige indhold af by- og naturområdet Anebjerg
- at formidle de mange forskellige indgangsvinkler og interesser, der er i udviklingen af et nyt byområde
- at kvalificere borgernes indlæg og idéer ved at føre dem gennem forskellige processer i spillet, der giver anledning til eftertanke
- afprøve og forbedre borgernes idéer gennem processen, så de er mere holdbare på sigt

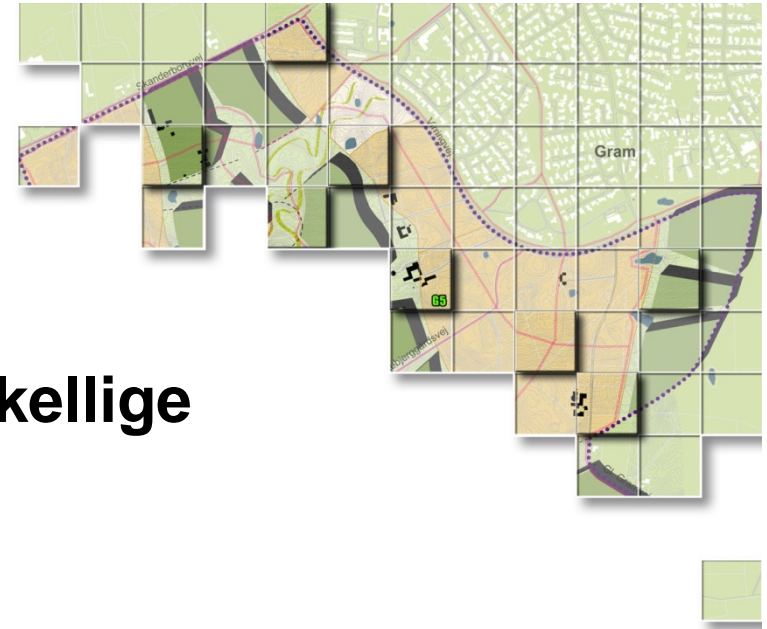


Anebjergspillet

1. Oplæg ved eksperter
2. Spisepause
3. Anebjergspillet



Anebjergspillet



Indlæg fra eksperter indenfor forskellige emner af planlægning

Formål: at give viden og baggrund til deltagerne indenfor forskellige emner:

Emnerne:

Sundhed: Inger Kristiansen, Leder af projekt Sund By i Horsens

Beskyttelse af grundvand: Claus Vangsgård DANVA

Landskab og skoven som formidler mellem by & land: Stefan Darlan Boris, Landskabs arkitekt MAA, MDL, PHD, studerende Arkitektskolen i Århus

Bæredygtighed og kvalitet: Rie Øhlenschlæger

Arkitekt m.a.a. AplusB, Arkitektur + Bæredygtighed

Anebjergspillet

De 3 runder

Deltagere

Gamemaster: Bo Riis Duun

Spilstyrere: 1 ved hvert bord

Spillere: borgere, repræsentanter for forskellige interesseforeninger, politikere osv.

9 ved hvert bord



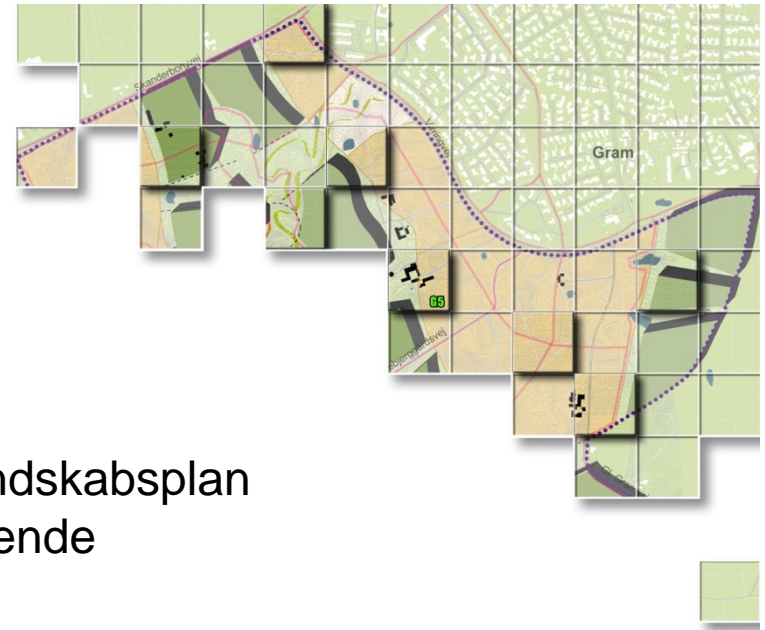
Anebjergspillet

Spillepladen

Der tages udgangspunkt i den overordnede landskabsplan for Anebjerg, som er grundlaget for den kommende bebyggelsesplan.

I landskabsplanen er der udlagt områder til:

1. Skovrejsning: mindre skove og engarealer
2. Byudvikling: Boliger, offentlige formål og fritidsformål (Fælleden)



Anebjergspillet



Bo Riis Duun Arkitekt MAA GBL Gruppen for by & landskabsplanlægning aps, Kolding

Anebjergspillet

De 3 runder

Spillet har 3 runder med forskelligt indhold og udfordringer:

I første runde skal de forskellige hold løse en overordnet udfordring, der gælder for hele området

I anden runde arbejder de forskellige hold med udfordringer inden for udvalgte delområder (scenarier)

I tredje runde prioriteres forskellige mulige tiltag



Anebjergspillet

INSPIRATIONSOPLÆG

Sundhed: Inger Kristiansen, Leder af projekt Sund By i Horsens

Beskyttelse af grundvand: Claus Vangsgård DANVA

Landskab og skoven som formidler mellem by & land:
Stefan Darlan Boris, Landskabs arkitekt MAA, MDL, PHD,
studerende Arkitektskolen i Århus

Bæredygtighed og kvalitet: Rie Øhlenschlæger, arkitekt
m.a.a. AplusB, Arkitektur + Bæredygtighed



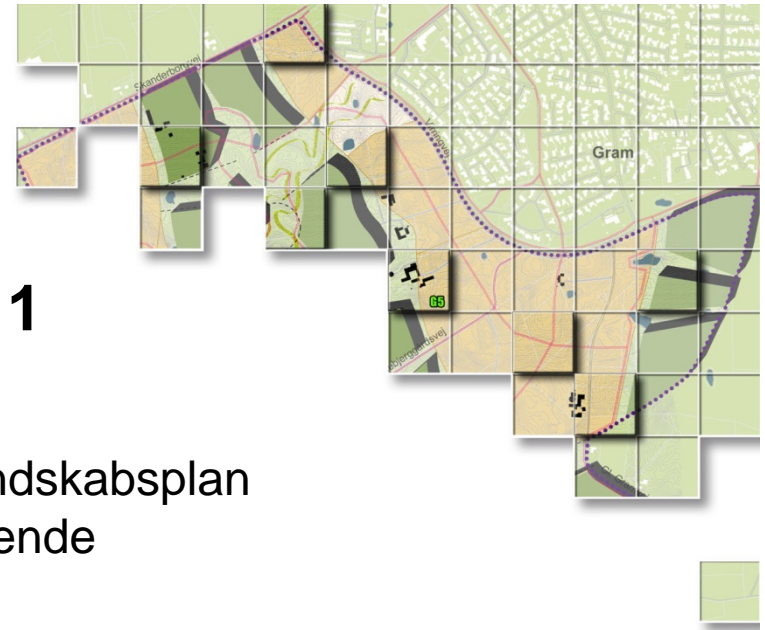
Anebjergspillet

Intro til spillet og runde 1

Der tages udgangspunkt i den overordnede landskabsplan for Anebjerg, som er grundlaget for den kommende bebyggelsesplan.

I landskabsplanen er der udlagt områder til:

1. Skovrejsning: mindre skove og engarealer
2. Byudvikling: Boliger, offentlige formål og fritidsformål (Fælleden)



Anebjergspillet



Bo Riis Duun Arkitekt MAA GBL Gruppen for by & landskabsplanlægning aps, Kolding

Anebjergspillet

Remedier i spillet:

Spilleplade

Rollekort

Udfordringskort

Scenariekort

Idékort

Prioriteringskort



Anebjergspillet

De 3 runder

Spillet har 3 runder med forskelligt indhold og udfordringer:

1. runde **Rollespillet**
2. runde **Scenariet**
3. runde **Prioritering**



Anebjergspillet

runde 1 rollespillet

Formål:

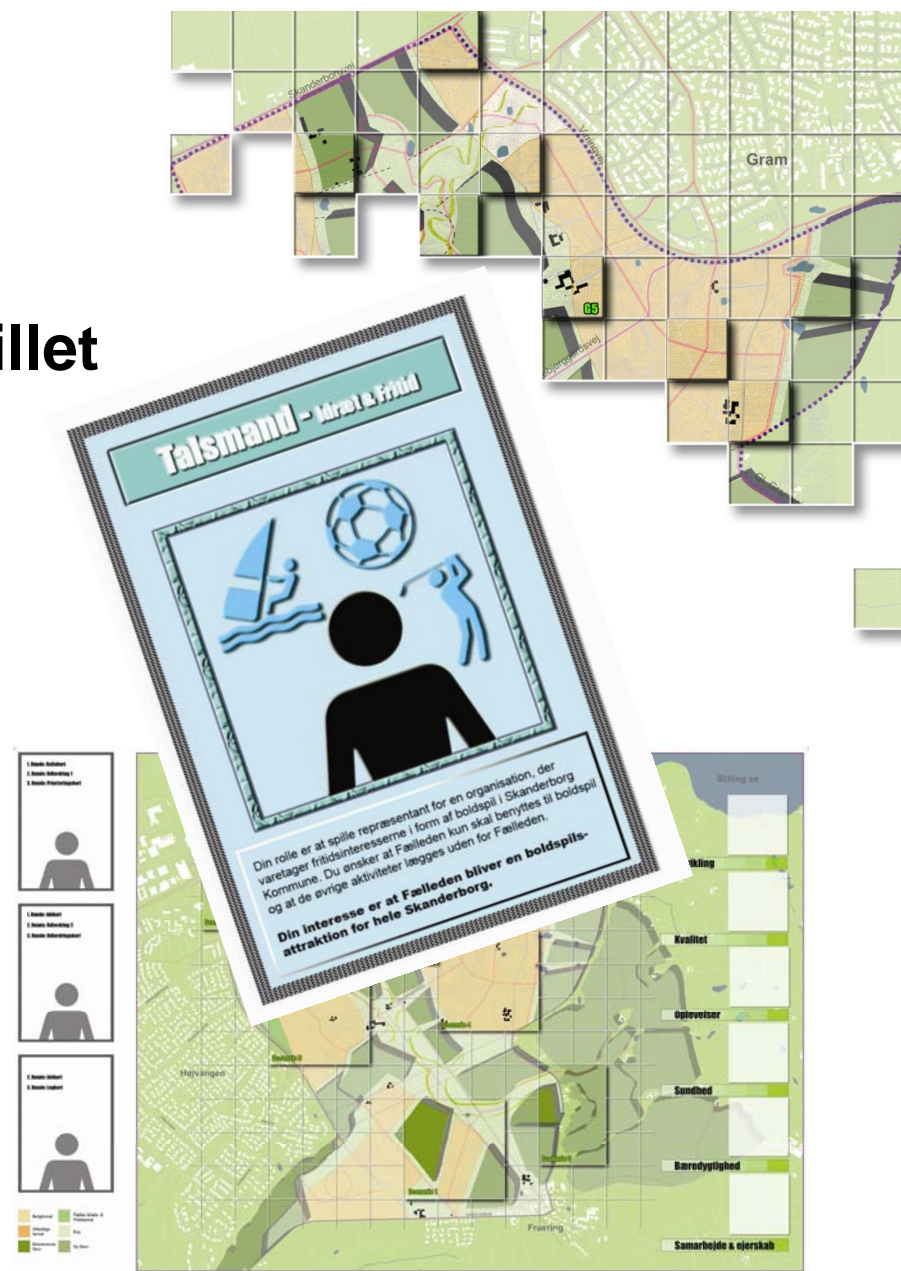
- at anskue en udfordring i det nye byudviklingsområde ud fra forskellige interesser og få idéer til løsning af udfordringen

Spilleren tildeles en rolle, hvor han/hun skal varetage denne rolles interesser. Rollen skal kun spilles i 1. runde.

Holdet får en udfordring

Spilleren tildeles idékort til nye idéer

Idéudveksling og diskussion



1. runde



Varighed 45 minutter

Anebjergspillet

runde 2 Scenariet

Formål:

At udvikle idéer til det fremtidige byudviklings- og skovrejsningsområde

Gennem forskellige scenarier for udvalgte delområder i Anebjerg inspireres spillerne til at komme med idéer til udvikling af Anebjerg og til at fremhæve nogle af idéerne

Der tages udgangspunkt i et bestemt delområde

Holdet trækker et scenarie

Holdet trækker 2 forskellige udfordringer

Spillerne tildeles idékort

Diskussion og tilkendegivelser om idéerne



2. runde



Varighed 60 minutter

Anebjergspillet

Runde 3 Prioriteringen

Formål:

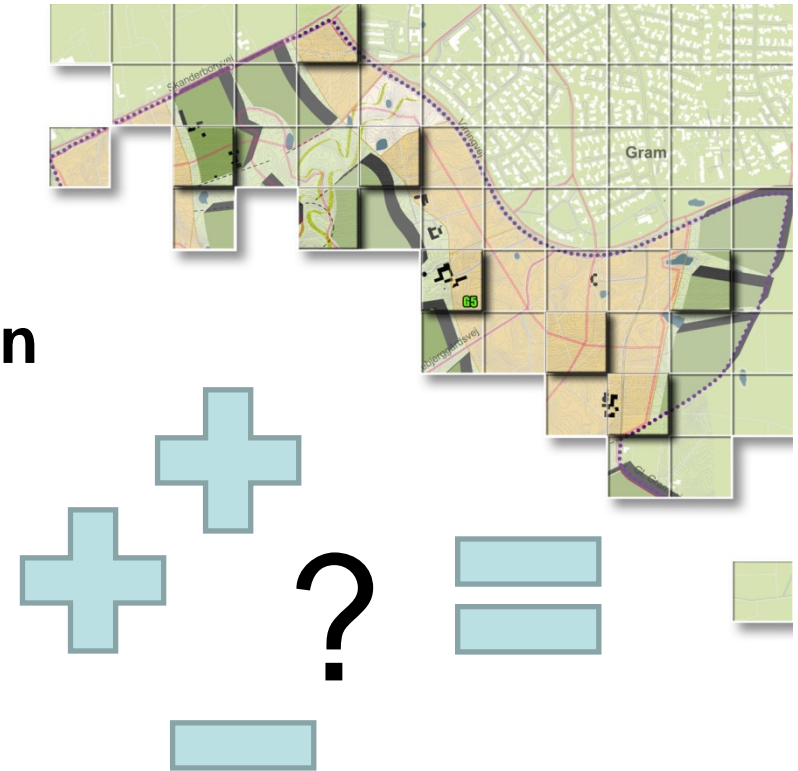
At opnå enighed om en prioritering af forskellige mulige tiltag i Anebjerg blandt andet ideer fremkommet i løbet af spillet

Der trækkes en udfordring

Holdet tildeles nogle prioriteringskort til forskellige mulige tiltag i Anebjergområdet

Holdet skal blive enige om en prioritering af de forskellige tiltag

Mulighed for at købe sig til idéer fra tidligere faser i spillet via jokerkort ved Gamemasteren



3. runde



Varighed 45 minutter

Anebjergspillet

Afrunding:

I har nu været gennem en proces, hvor I har modtaget input fra forskellige eksperter og I har været gennem typiske faser i forbindelse med en byudviklingsproces.

Der har været lejlighed til at anskue problemstillinger fra andre interessenters sider,

Der har været mulighed for at komme med input til udvikling til de forskellige delområder i Anebjerg

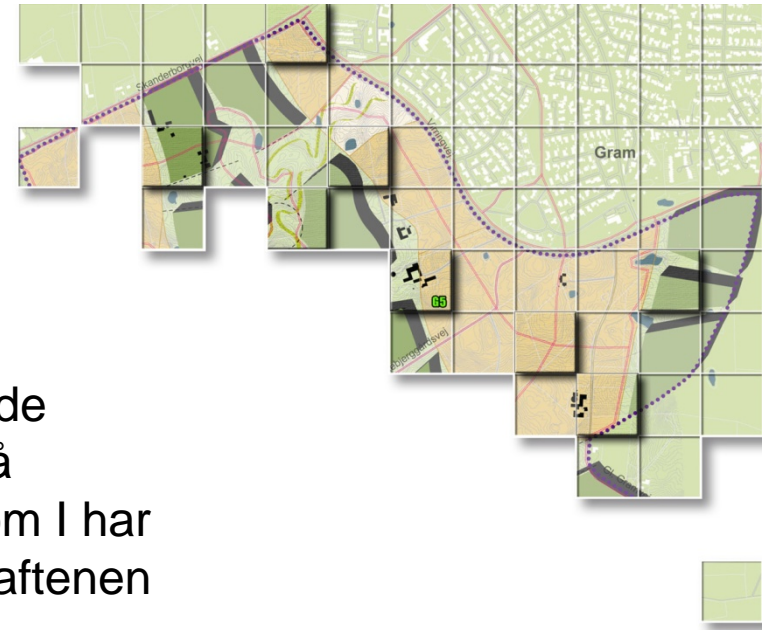
Der har været mulighed for at deltage i en fiktiv prioriteringsrunde.



Anebjergspillet

Afrunding:

De kommende uger har I mulighed for at se de øvrige udfordringer, scenarier osv. i spillet på Skanderborg kommunes hjemmeside, ligesom I har mulighed for at komme med nye ideer, som aftenen har inspireret jer til.



www.ideoffensiv.dk

5.11 - 20.11

www.skanderborg.dk/Anebjergspillet