

# Borgerne har udarbejdet scenarier til politikerne!

- Scenarier er "billeder" på fremtiden
- Scenarier er "arketyper" på udvikling ("Overdrivelse fremmer forståelsen")

# Hvad kan scenarier bruges til?

- De skaber fælles billeder af en mulig fremtid
- De skaber mulighed for at diskutere komplekse problemstillinger
- De kan gøre en fjern og ukonkret fremtid nærværende

# Scenarier er tematiske

Tænkte eksempler fra miljøområdet:

- Guldborgsunds borgere har i 2020 højteknologiske systemer til affaldshåndtering i eget hjem – det forsyner dem også med al energi
- Guldborgsunds borgere har i 2020 et direkte rør fra eget hjem til kommunens losseplads, som fylder en fjerdedel af kommunen

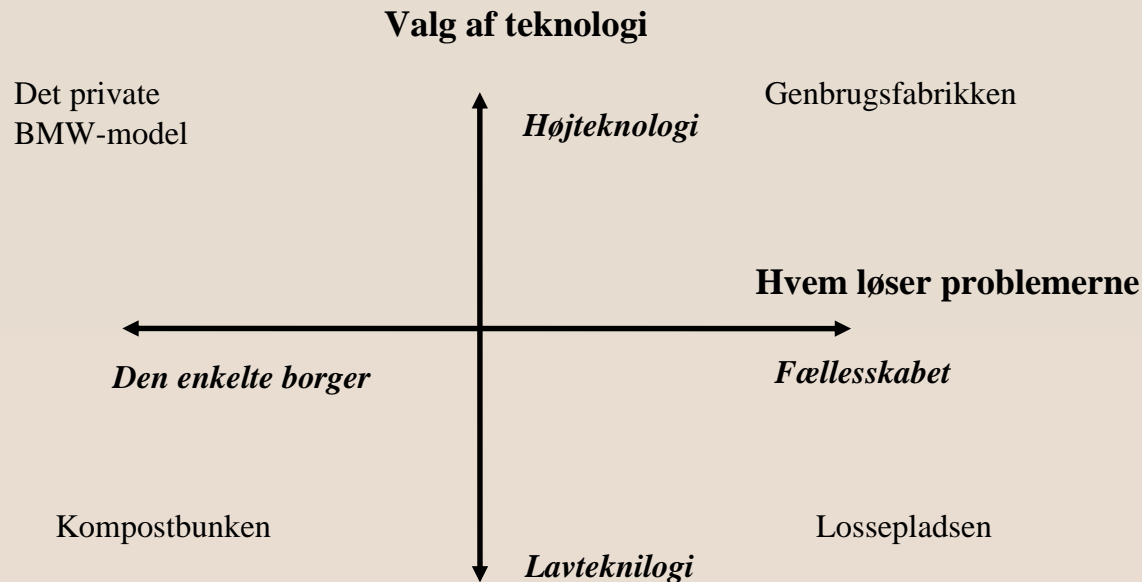
# Scenarier skal illustrere konsekvenser af valg

## Eksempler:

- Valget kan stå mellem individuel eller kollektiv løsning af opgaver (ligger ansvaret hos den enkelte eller hos kommunen?)
- Valget kan stå mellem højteknologi og lavteknologi (kugleramme eller computer?)

# Scenarier og mulige valg med modsatrettede tendenser kan kombineres i et "krydsfelt"

## Organisering af miljøindsats



# Scenarieværksteder kan engagere tidligt i procesforløbet

- Politikerne skal udvikle visioner i **drømmeverdenen**, formulere strategier i **logikkens verden** og omsætte drømme i **virkelighedens verden**
- I virkelighedens verden bliver det "farligt" – for det koster, hvis det går galt
- Scenarier kan hjælpe politikerne med at se mulige konsekvenser af deres drømme **INDEN** de bliver til "rigtig" virkelighed!