

Anebjerg på et bræt

Over 80 indbudte gæster kom med ideer til området

Tekst og foto:
Maria Tversted Harboe

SKANDERBORG - Anebjergspillet satte tanker, overvejelser og lattermuskler i gang, da træningsskallen på Frueringvej i går lagde lokaler til en anderledes brainstorm.

De fremmødte var både interesserede borgere, politikere og organisationsmedlemmer, men alle havde samme mål for øje: at sætte sig ind i byplanlæggerens verden og selv komme med bud på, hvordan området Anebjerg mellem Højvangen og Stilling bedst muligt gøres til et attraktivt bolig- og naturområde.

Folk blev fordelt ved 11 borde i den ene ende af hallen og fik tildelt 11 spilleplader - store stykker papir med det geografiske område sirligt tegnet ind.

For at få spillerne til at tænke i anderledes baner end de vantede tildelte en spilstyrer dem kort med forskellige identiteter.

Dernæst skulle spillerne hver især nedfælde tre ideer ud fra de spørgsmål, som spilstyreren præsenterede.

Det at skulle forholde sig til pludselig at være et helt nyt menneske morede flere af de fremmødte.

Byrådsmedlem Arne Pedersen (V) blev således udnævnt til at være enlig mor til tre, og skulle derfor i spillets første runde forsøge at få ideer til Anebjerg ud fra hendes interesser. Han satte følgelig fokus på reguleret vandforbrug, kemikaliefrie områder og en form for økologisk kontrakt mellem kommune og Anebjergbeboere.

Engagerede beboere

Geotekniker Kenny Sørensen fra Gram blev i aftenens anledning udnævnt til lodsejer. På spørgsmålet „Hvordan kan du med din rolle bidrage til at beskytte grundvandet og minimere vandforbruget“ foreslog han at anlægge en golfbane.

Til det blev han spøgefuldt spurgt, om han som lodsejer ville ofre de omkring 30 ha, en 18-hullers bane kræver.

„Ah, så må den blive på ni huller, svarede han kædt.“

Tovholder på projektet Inger Espersen og planchef Bente Hornbæk, begge fra Skanderborg Kommune, var glade for at se så mange komme med bud på et attraktivt Anebjerg.

Ideen med Anebjerg er at tiltrække borgere, som vil videregive dets visioner. Man skal være engageret i at bo der, og der skal

være plads til mangfoldighed, sagde Inger Espersen.

„Vi arbejder på en masterplan for området, som skal være så robust, at den holder i 20 år. Så vi engang kan se, at det vi tænkte, stadig holder. Området skal have en levende stil - ikke nødvendigvis være stilfuldt, sagde Bente Hornbæk.“

Hun var rørt over, at folk havde valgt at bruge tid på arrangementet, og fortalte, at kommunen vil passe godt på de ideer, der kom frem i løbet af aftenen.

Også de lokale politikere var mødt talstærke op for at deltage i spillet, og én af dem var formand for Kultur- og Borgerservice, Jørgen Gaarde (S).

Giver nye ideer

I den gamle Skanderborg Kommune var han formand for teknisk udvalg, og var med i den tidlige planlægning af området Anebjerg for to byrådsperioder tilbage.

„Jeg synes, det er både en morsom og kreativ ide. Der kommer ideer frem, som vi planlæggere og politikere ikke har tænkt på. Jeg er 100 procent sikker på, at det kan bruges i det videre forløb, sagde Jørgen Gaarde.“

Frem mod december kan folk stadig bidrage med ideer til Anebjergs fremtid. På hjemmesiden www.ideoffensiv.dk kan man tilføje ideer og læse om de forslag, der allerede er kommet



Der blev tænkt, så det knagede i går, da borgere, politikere og andre interesserede skulle komme på ideer til Anebjerg. Mange af ideerne var da også både realistiske, fantasifulde og spændende.

FAKTA

Anebjerg og spillet

Anebjerg ligger mellem Højvangen, Stilling og Gram. I foråret bliver de første træer til en ny skov plantet i et 325 ha stort område, der løber igennem stort set hele Anebjerg.

I den foreløbige plan kan der udstykkes 1300 grunde, men boligbyggeriet må afvente kommuneplanen 2009 og lokalplanen, der skal være færdig i 2011.

Derudover er der fælleden på 25 ha, men hvad området ellers skal byde på, ligger stadigvæk ret åbent.

Dog opererer kommunen ud fra fem overordnede ønsker: udvikling, kvalitet, oplevelser, sundhed og samarbejde.

Anebjergspillet er en utraditionel måde at lave byplanlægning på. Det er kommunens forsøg på at inddrage borgerne i processen.

Spillet er udviklet i samarbejde mellem Skanderborg Kommune og GBL Gruppen for by og landskabsplanlægning ApS og med støtte fra Realdania.

Kilde: Horsens Folkeblad, onsdag 5. november 2008